

<b>SPIKEBALL</b> Tutte le tappe	<b>LIVELLO IN CUI E' CONSENTITO BLOCCARE SEMPRE LA PALLA</b>
Anni di nascita	Nate dal <b>01/01/2012</b> al <b>31/12/2014</b>
Misure del campo	Mt 4,5 x 9
Altezza della rete	Mt. 1,30
Pallone di gioco	Mikasa SKV5. E' consentito l'uso di altri palloni omologati FIPAV
Composizione squadre	Minimo 3 - Massimo 5 Nota: <b>Si può giocare "1 contro 1"-- "2 contro 2"-- "3 contro 3"</b>
<b>MODALITA' DI GIOCO</b>	
<b>ATTACCO (Avvio del gioco)</b>	con lancio d'attacco da sopra il capo verso il campo avversario, può essere eseguito ad una o due mani facendo passare la palla sopra la rete.
<b>DIFESA</b>	La palla che arriva dall'attacco avversario può rimbalzare e essere bloccata e passata con un lancio, a 2 mani dal basso verso l'alto, al compagno che la blocca e sceglie se effettuare un'alzata o attaccare, lui stesso, il campo avversario.
<b>ALZATA</b>	Si effettua con un lancio, a due mani, dal basso verso l'alto, al compagno.
<b>ATTACCO</b>	Si effettua con un lancio, a una o due mani, da sopra il capo verso il campo avversario facendo passare la palla sopra la rete.

MODALITA' DI GIOCO	
<b>N° SET DA GIOCARE</b>	1
<b>PUNTEGGIO</b>	a 15 punti fissi
<b>SOSTITUZIONI</b>	rotazione obbligatoria ogni volta che si acquisisce il diritto all'attacco di avvio dell'azione di gioco